



Happy
Jump.com.ua

**ПРАВИЛА ГРИ
SNOLF
ГОЛЬФ-БІЛЬЯРД**

Best for you!

НАБІР ДЛЯ ГРИ В SNOLF ГОЛЬФ-БІЛЬЯРД:

Ігрове поле для SNOLF гольф бильярд 1 шт.

Ключка для міні-гольфу 2 шт.

Стійка для ключок для SNOLF гольф бильярд 1 шт.

М'ячі для гольфу Golf ball PRO або набір м'ячів для SNOLF 16 шт.

Трикутник для м'ячів 1 шт.



Best for you!

Happy Jump.com.ua

СНОЛФ з англ. SNOLF спортивна гра, що поєднує елементи гольфу та пулу. Дуже захоплююча емоційна гра для дітей та не менш захоплююча спортивна інтрига для дорослих. Гра SNOLF, яка поєднує в собі два популярні види спорту гольф та американський більярд (пул). У грі використовується інвентар для гольфу та більярду.

Гра відбувається на ігровому полі прямокутної форми розміром 2 на 1 метр. У грі можуть брати участь 2 або 4 гравці (гра на пари).

Якщо у вас є набір м'ячів для гри SNOLF ГОЛЬФ-БІЛЬЯРД, використовуєте правила для цього набору.

Правила для гри в SNOLF (СНОЛФ) або гольф-більярд з набором:

Набір м'ячів для гри СНОЛФ гольф-більярд складається з 7 м'ячів з нумерацією від 1-7 і 7 білих м'ячів з кольоровими маленькими смужками з нумерацією від 9-15. Біток у кількості 1 штука залишається білого кольору. М'яч під номером 8, який не був вказаний вище, теж присутній у наборі, але у нього особлива роль його потрібно забити останнім!

Перед початковим ударом у грі SNOLF гольф-більярд набір м'ячів встановлюються у формі трикутника (піраміди), верхній м'яч піраміди повинен розташуватися на позначці на столі. Биток, що встановлюється на будь-якій ділянці ігрового поля, битком виконуються всі удари в партії. Гравці по черзі завдають ударів битком по м'ячах ключкою (паттером), як для гри в гольф. Мета гри забити 7 своїх м'ячів у будь-які з шести лунок, розташованих по периметру ігрового поля. Гравець, який перший забив 7 своїх м'ячів, повинен забити м'яч під номером 8 в потрібну луку щоб вважатися переможцем.

Best for you!

Happy Jump.com.ua

- 1 Перше та головне правило від шахрайства не можна торкатися ігрового поля при ударі по м'ячу, тобто ключка повинна бути над ігровим полем. Вдаряти можна лише по нерухомому м'ячу. За дотик м'яча, що рухається, нараховується штраф (2 удари для опонента). М'яч не можна котити, також не можна супроводжувати м'яч ключкою що рухається, навіть на невеликому відрізку. За порушення нараховується штраф (2 удари для опонента).
- 2 Як дізнатися, хто розбиває піраміду? Все просто, як і в правилах гри американського пулу. Два гравці, беруть по м'ячу і встановлюють на одній лінії, завдають удару одночасно. М'яч повинен відбитися від далекого борту і максимально близько наблизиться до протилежного борту. Чий м'яч виявиться ближче до борту, той б'є перший. Право розбити піраміду можна передати супернику.
- 3 Як дізнатися, хто якими м'ячами грає? Той гравець, який забив перший м'яч, наприклад «смугастий», повинен забивати тільки «смугасті» м'ячі, другий гравець усі «повні» крім чорного м'яча з цифрою 8, далі розповімо чому.
- 4 Якщо був подвійний удар, тобто коли ключка двічі торкається м'яча (наприклад, ключка, ударивши по м'ячу і продовжуючи мах, торкається його вдруге або після удару м'яч відскакує від будь-якого краю або м'яча і торкається головки ключки), зараховуються ці два удари, якщо гравець забив свій м'яч, він виставляє до борту. При подвійному ударі призначається штраф 2 удари для опонента.
- 5 Якщо м'яч знаходиться на краю, лунки, але не падає в неї, можна почекати не більше 10 секунд, а потім грати далі.

Happy Jump.com.ua

- 6 Якщо в процесі гри гравець забив не свій м'яч у лузу, м'яч зарахується 2-му гравцю як і право наступного удару (якщо виникла ситуація коли в лузи потрапили і ті та інші м'ячі, всі м'ячі зарахуються, право удару передається іншому гравцю).
- 7 Якщо у гравця залишилися ще свої м'ячі на полі, а він помилково забив м'яч під номером 8, він програв партію.
- 8 Якщо биток вилетів за ігрове поле або був забитий у лузу право удару передається опоненту, так як і вибір точки на ігровому полі, звідки вдарити.
- 9 Якщо будь-який інший м'яч (крім битка) перелетів за поле, право наступного удару передається іншому гравцю так само він виставляє м'яч, що вилетів, до будь-якої сторони борту.
- 10 Коли один із гравців перший забив усі свої м'ячі, він повинен забити м'яч під номером 8 у лузу, яку замовить йому його опонент.
- 11 Якщо гравець заб'є м'яч під номером 8, не в ту лузу він програв партію! Якщо забивши м'яч під номером 8, биток залетить у будь-яку з луз партію програно.

Також ви можете грати іншими м'ячами за правилами російського більярду або змінити правила на ті, які вам до вподоби, головне зробіть це перед початком партії.

Best for you!

Правила гри в SNOLF (СНОЛФ) або гольф-більярд, якщо у вас класичні м'ячі для гольфу:

Використовуйте вищезазначені правила з додатками нижче. Перед початковим ударом у грі SNOLF гольф-більярд п'ятнадцять м'ячів встановлюються у формі трикутника (піраміди), верхній м'яч піраміди повинен розташуватися на позначці на столі.

Один м'яч призначається битком, встановлюється на будь-якій ділянці ігрового поля. Гравці по черзі завдають ударів по м'ячах ключкою (паттером), як для гри в гольф, при цьому тут немає постійного битка. Мета гри забити вісім м'ячів у будь-які з шести лунок, розташованих по периметру ігрового поля. Гравець, перший забивши 8 м'ячів, вважається переможцем. Матч складається із трьох партій. Переможцем у матчі вважається гравець, який виграв дві партії, він отримує все.



Best for you!